

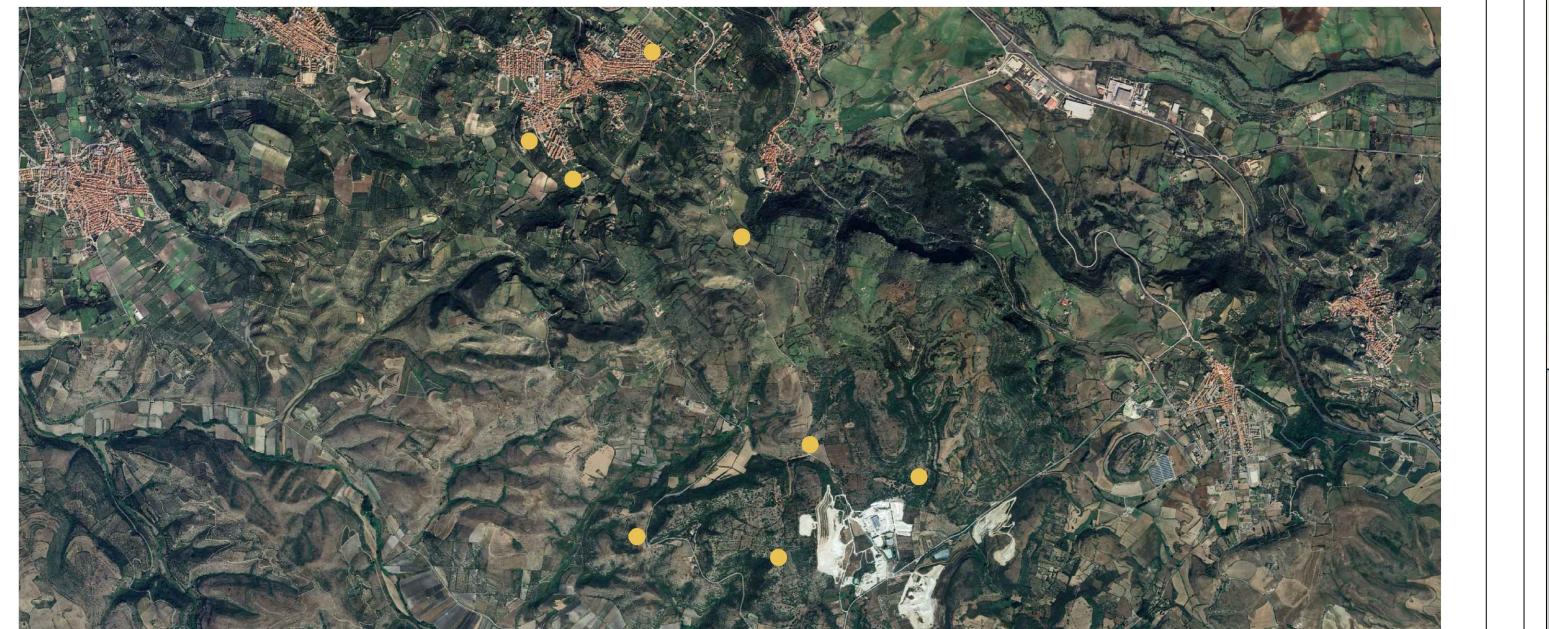
INQUADRAMENTO



UNIONE DEI COMUNI DELL'ANGLONA E DELLA BASSA VALLE DEL COGHINAS Comune di Ossi

PROGETTO ESECUTIVO

PT17 - POR FESR 2014-2020 AZ. 6.7.1 - PROGRAMMAZIONE TERRITORIALE - P.S.T. "ANGLONA COROS, TERRE DI TRADIZIONI" PST-PT-CRP-15/INT.17 - COMUNE DI OSSI - "AVVIO DEL SISTEMA DI FRUIZIONE E GESTIONE INTEGRATA DELLE RISORSE ARCHEOLOGICHE DI OSSI"



Tecnici incaricati - R.T.P.

Arch. STEFANO SECHI
Arch. SARA PETTINAU
Ing. PAOLO MARRAS
Arch. FEDERICA RUBATTU
Arch. ANDREA BECCA
Arch. DANIELA SANNA
Arch. ALESSANDRO VIRDIS
Dott. Archeol. GIUSEPPINA PALMAS

Geologo

Geol. LORENZO FALZOI

Responsabile Unico del Procedimento:

Arch. IOLANDA MELE

Responsabile area programmazione territoriale:

Dott. ROBERTO MAMELI

Il Sindaco

Dott. PASQUALE LUBINU

TAVOLA 7B NURAGHE CORTE 'E LOTTENE: STATO DI PROGETTO

REV 00	GENNAIO 2026
--------	--------------

SITO 7 - NURAGHE CORTE 'E LOTTENE

Nel nuraghe di Corte 'e Lottene sarà necessario rimuovere la vegetazione infestante e i cespugli che nel tempo potrebbe pregiudicare la stabilità della struttura.

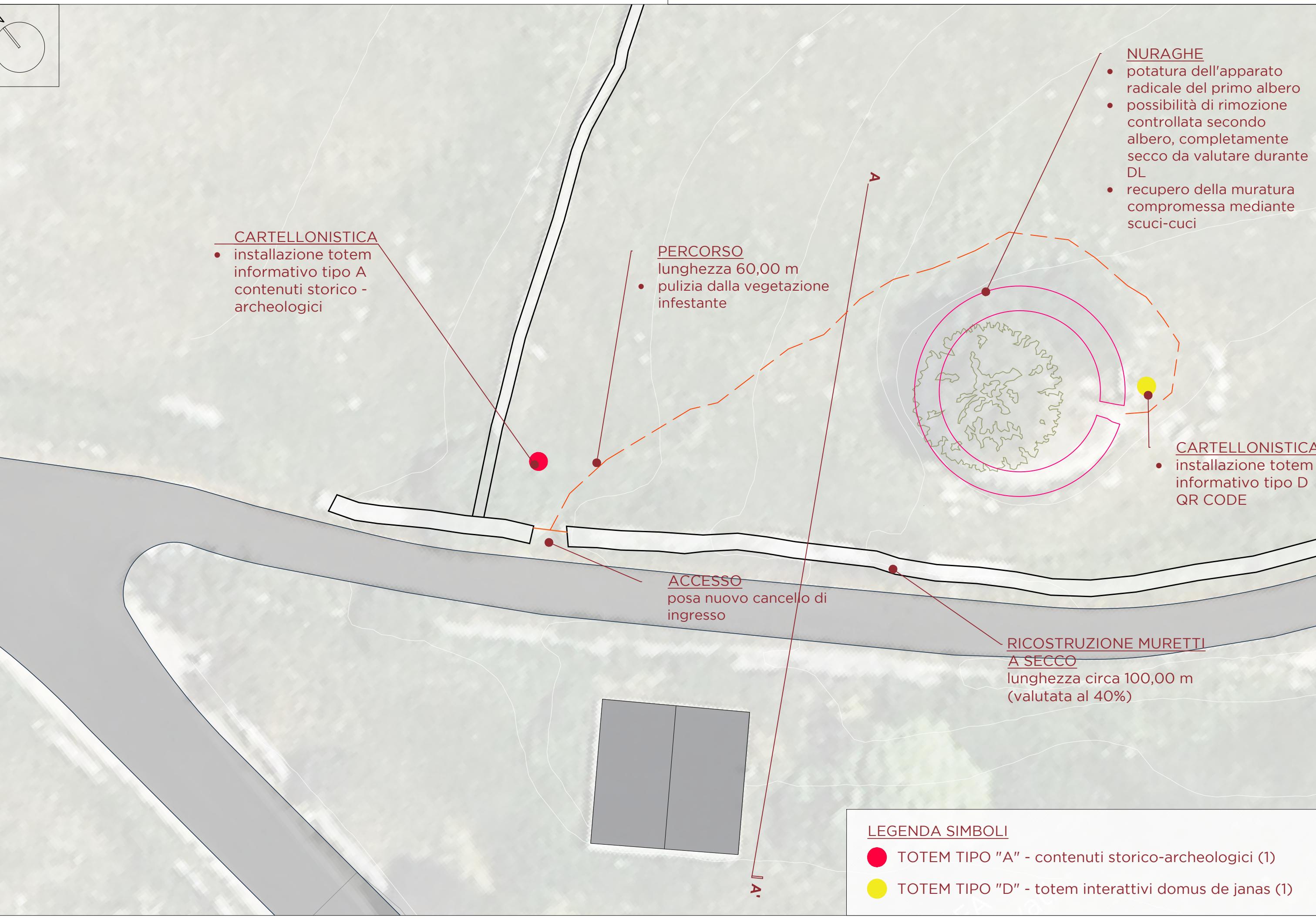
Nello specifico, il primo albero, ancora in vita, sarà oggetto di un'attenta potatura e rimozione manuale delle radici che attualmente si insinuano nella struttura muraria. Per quanto riguarda il secondo albero, completamente secco, si valuterà durante la Direzione Lavori se sarà possibile procedere con la rimozione controllata e in sicurezza, al fine di prevenire ulteriori danni strutturali. Si procederà poi con il recupero della muratura eventualmente compromessa. Qualora alcune porzioni risultassero disgregate o instabili, si provvederà alla ricostruzione delle stesse mediante interventi di scuci-cuci. Al termine degli interventi, si effettuerà un trattamento localizzato per il controllo delle ricrescite mediante diserbante selettivo.

Si propone inoltre il miglioramento dell'accessibilità del sito tramite il ripristino dei tratti crollati dei muretti a secco, la sistemazione del fondo del percorso e la pulizia dello stesso dalla vegetazione invasiva.

Per rendere il percorso immediatamente riconoscibile saranno installati dei sistemi informativi (pannellistica tradizionale, codici QR) realizzati con supporti che rispettino la naturalezza del luogo: attualmente il sito è totalmente sprovvisto di un sistema informativo che abbia come oggetto una spiegazione degli ipogei e di una cartellonistica che indichi percorso da seguire per raggiungere l'area archeologica. I Totem esplicativi saranno di diverse tipologie, composti da una struttura scatolare in lastra cor-ten.

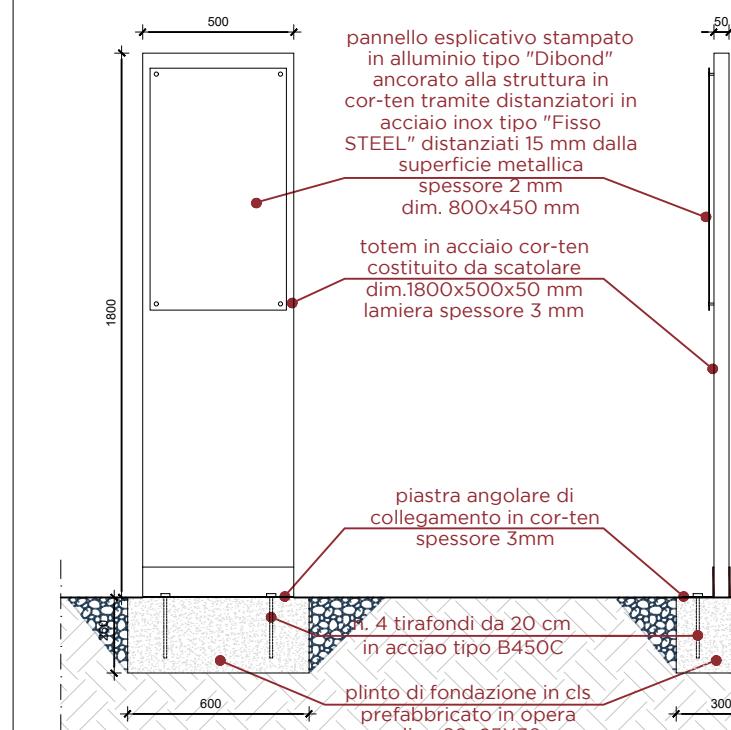


SEZIONE AA' - STATO DI PROGETTO SCALA 1:200

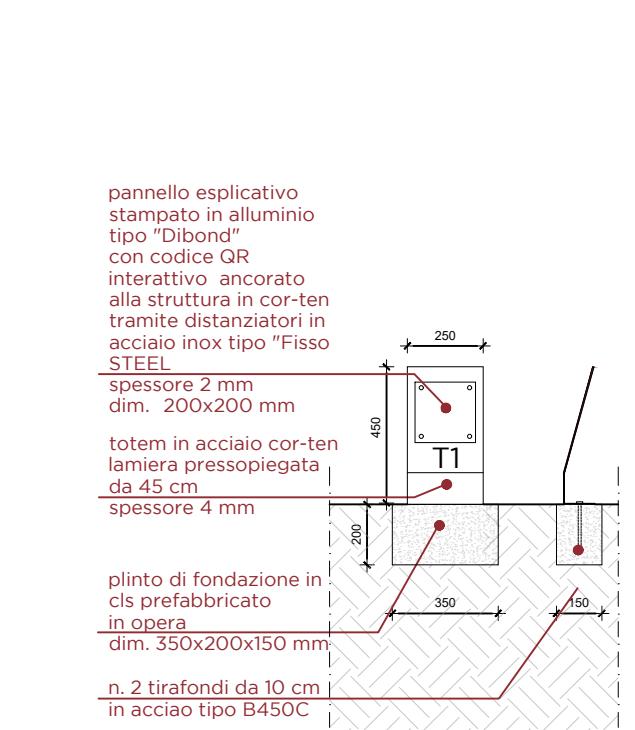


PLANIMETRIA AREA NECROPOLI - STATO DI PROGETTO SCALA 1:200

PARTICOLARE TOTEM INFORMATIVO TIPO "A"



PARTICOLARE TOTEM INFORMATIVO TIPO "D"



SEZIONE AA' - STATO DI PROGETTO SCALA 1:25



FOTO ANTE INTERVENTO



FOTOSIMULAZIONE POST INTERVENTO