



INQUADRAMENTO

SITO 2 - CHIESA DI NOSTRA SIGNORA DI SILVARU

Gli interventi previsti nell'area archeologica di Silvaru sono di diversa entità, essi dovranno garantire un livello sufficiente di fruizione che renda possibile una visita guidata o in autonomia ma comunque in sicurezza. Il sito è sprovvisto di un'area di sosta per gli automezzi, perciò si propone di allargare l'entrata sulla SP 97 verso lo spiazzo di proprietà pubblica che poi si collega con il percorso che porta alla Chiesa. Ad oggi questo sentiero ha una grande pendenza ed è invaso dalla vegetazione. Si prevede una pulizia dell'area, uno scotico del terreno e una sistemazione delle pendenze anche tramite gradini formati da strutture in legno e ghiaia.

Si prevede inoltre la pulizia delle aree interne ed esterne alla chiesa dalla vegetazione e delle pietre della muratura. Dopo la pulizia si potrà valutare, con l'archeologa e il restauratore dell'Impresa, lo stato della pavimentazione e le modalità di un eventuale ripristino, condividendo le scelte con la Soprintendenza.

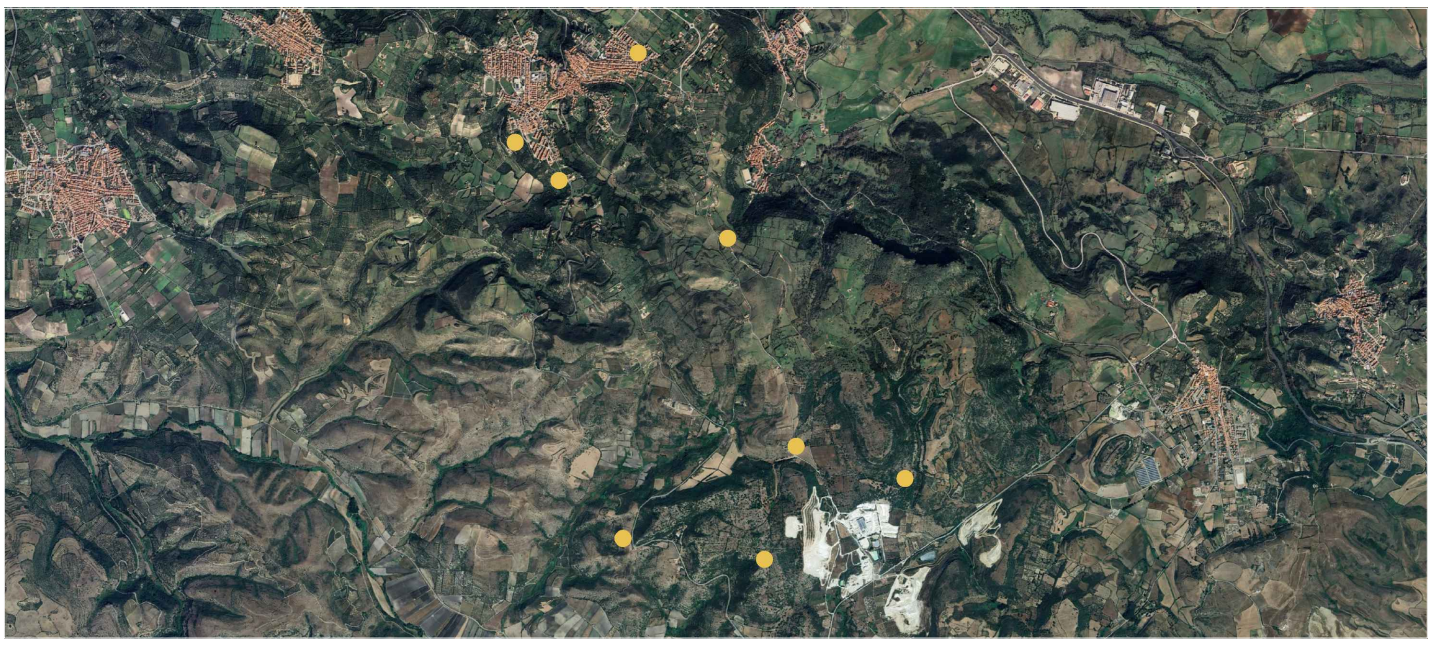
Attualmente il sito è totalmente sprovvisto di un sistema informativo e didattico sulla chiesa e di una cartellonistica che indichi il percorso da seguire per raggiungere l'area archeologica. Per rendere il percorso immediatamente riconoscibile saranno installati dei sistemi informativi (totem, pannellistica tradizionale, codici QR) realizzati con supporti che rispettino la naturalità del luogo. I Totem esplicativi saranno di diverse tipologie, composti da una struttura scatolare in lastra cor-ten.



UNIONE DEI COMUNI DELL'ANGLONA E DELLA BASSA VALLE DEL COGHINAS Comune di Ossi

PROGETTO ESECUTIVO

PT17 - POR FESR 2014-2020 AZ. 6.7.1 - PROGRAMMAZIONE TERRITORIALE - P.S.T. "ANGLONA COROS, TERRE DI TRADIZIONI" PST-PT-CRP-15/INT.17 - COMUNE DI OSSI - "AVVIO DEL SISTEMA DI FRUIZIONE E GESTIONE INTEGRATA DELLE RISORSE ARCHEOLOGICHE DI OSSI"



Tecnici incaricati - R.T.P.

Arch. STEFANO SECHI
Arch. SARA PETTINAU
Ing. PAOLO MARRAS
Arch. FEDERICA RUBATTU
Arch. ANDREA BECCA
Arch. DANIELA SANNA
Arch. ALESSANDRO VIRDIS
Dott. Archeol. GIUSEPPINA PALMAS

Geologo

Geol. LORENZO FALZOI

Responsabile Unico del Procedimento:

Arch. IOLANDA MELE

Responsabile area programmazione territoriale:

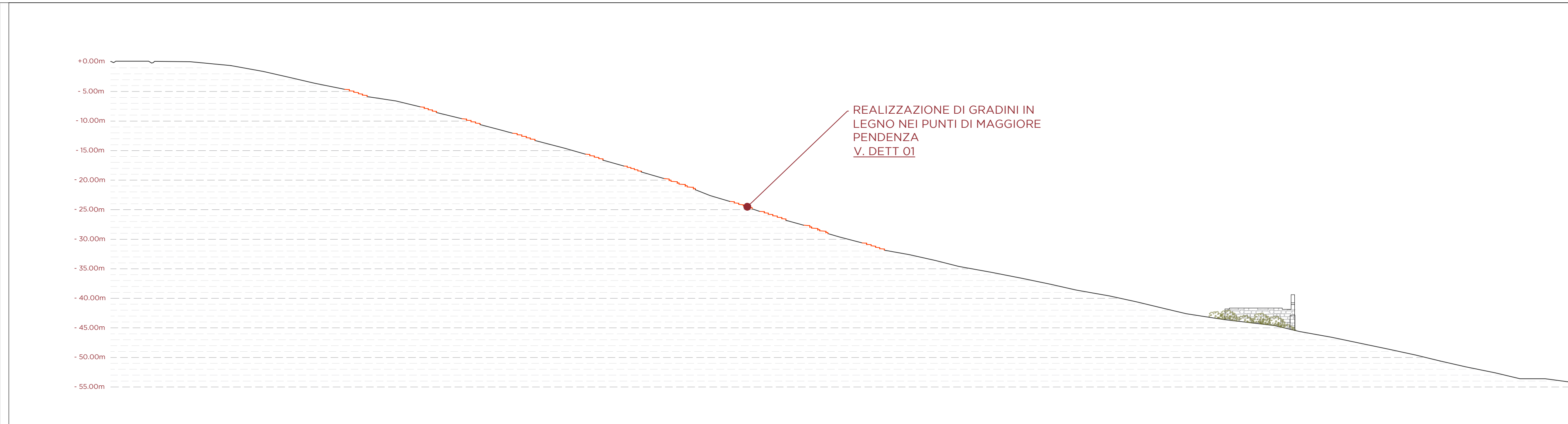
Dott. ROBERTO MAMELI

Il Sindaco

Dott. PASQUALE LUBINU

TAVOLA 2B CHIESA NOSTRA SIGNORA DI SILVARU: STATO DI PROGETTO

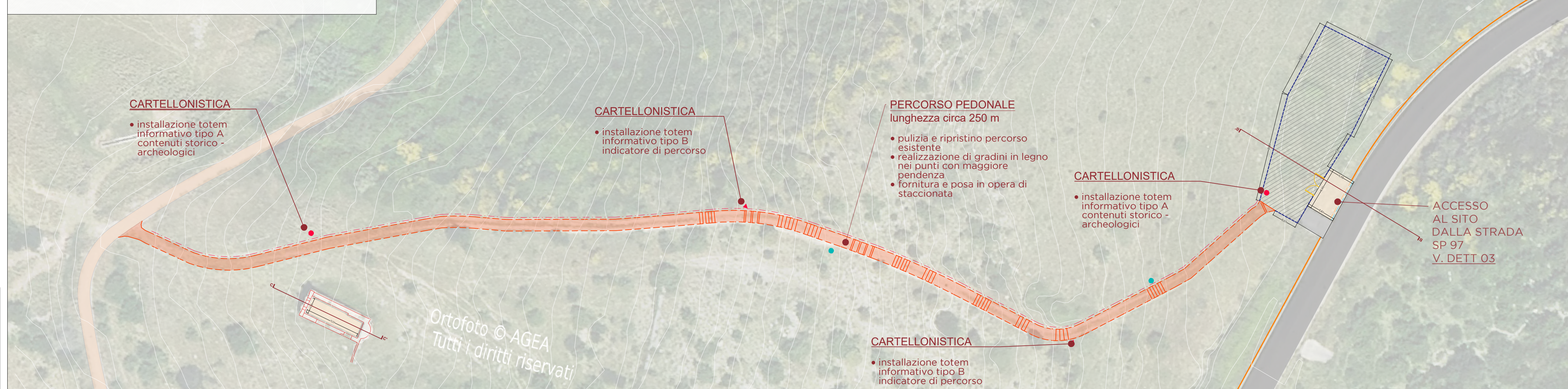
REV 00	GENNAIO 2026
--------	--------------



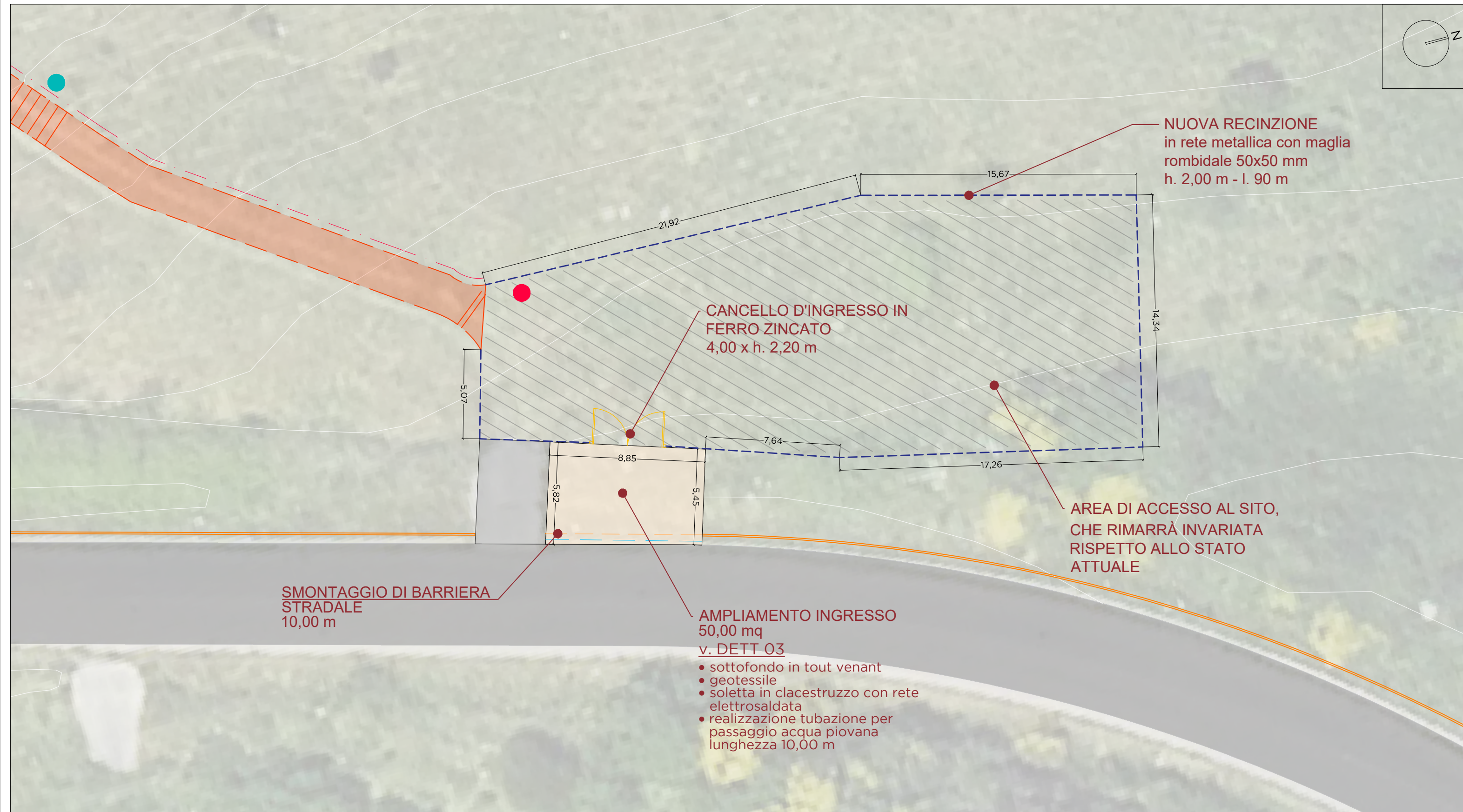
SEZIONE SU PERCORSO PEDONALE - STATO DI PROGETTO SCALA 1:500

LEGENDA SIMBOLI

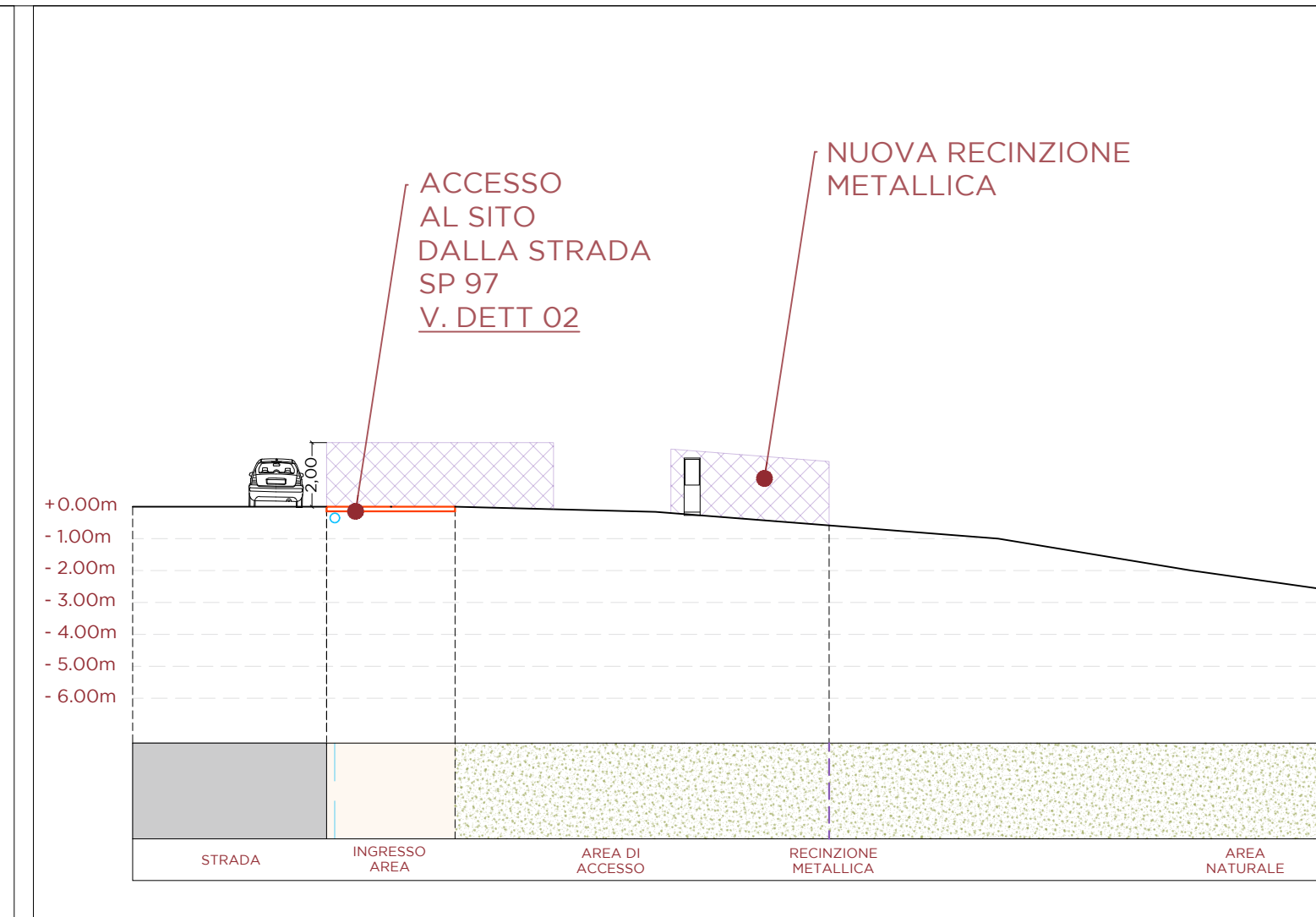
- TOTEM TIPO "A" - contenuti storico-archeologici (2)
- TOTEM TIPO "B" - indicatore di percorso (2)
- TOTEM TIPO "C" - contenuti naturalistici e ambientali (2)



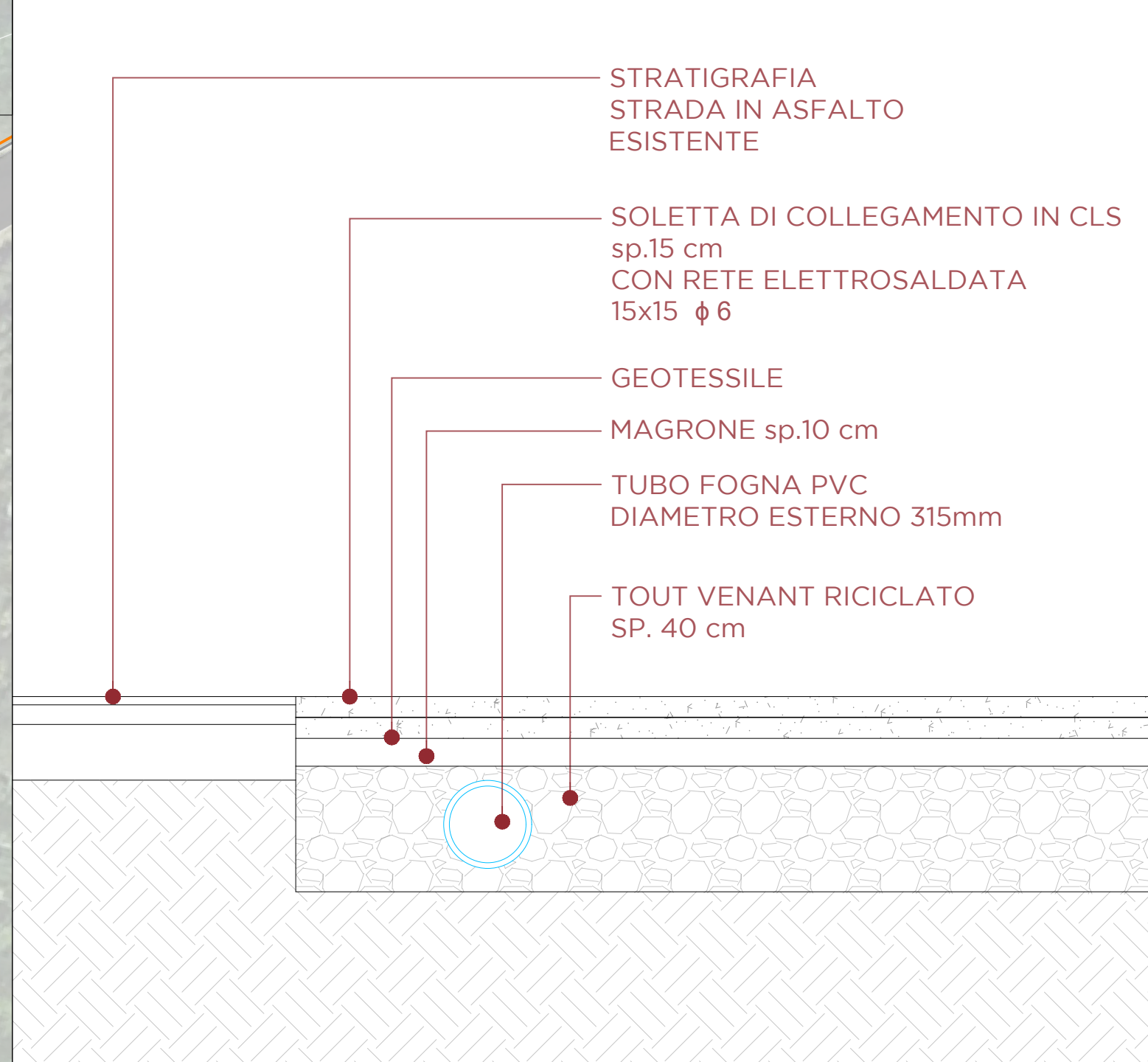
PLANIMETRIA - STATO DI STATO DI PROGETTO SCALA 1:500



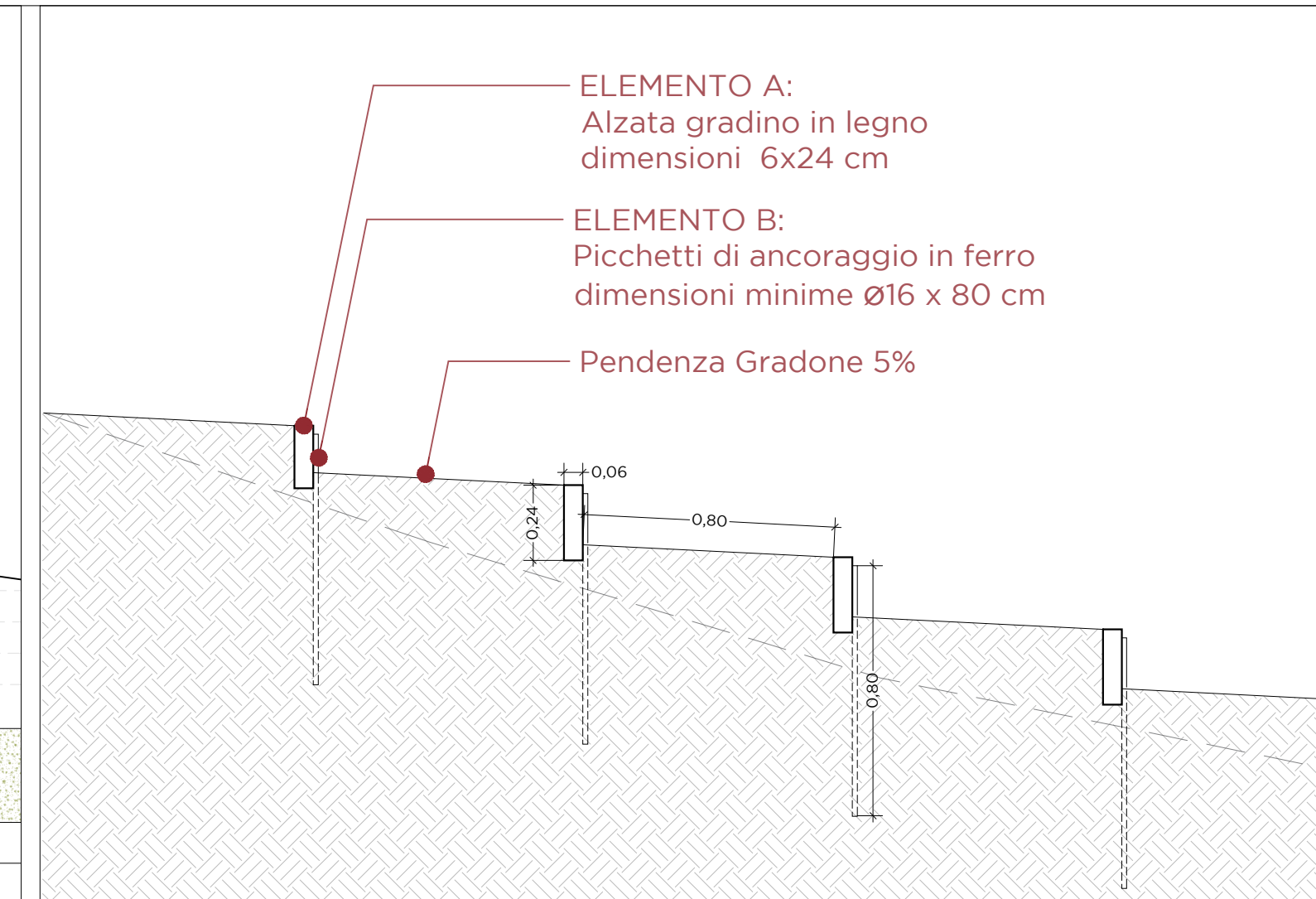
PLANIMETRIA AREA DI ACCESSO - STATO DI PROGETTO SCALA 1:200



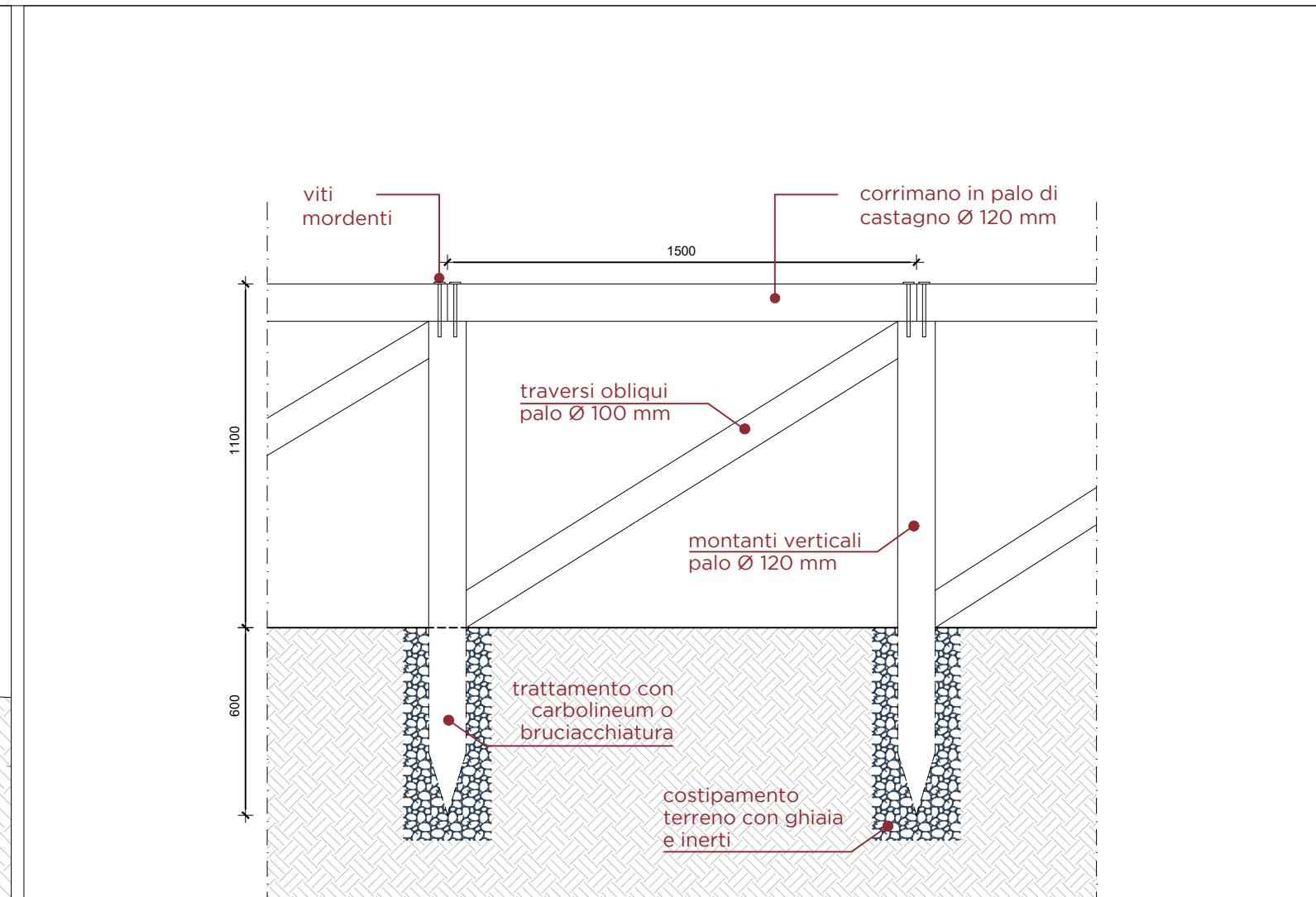
SEZIONE BB' - STATO DI PROGETTO - SCALA 1:200



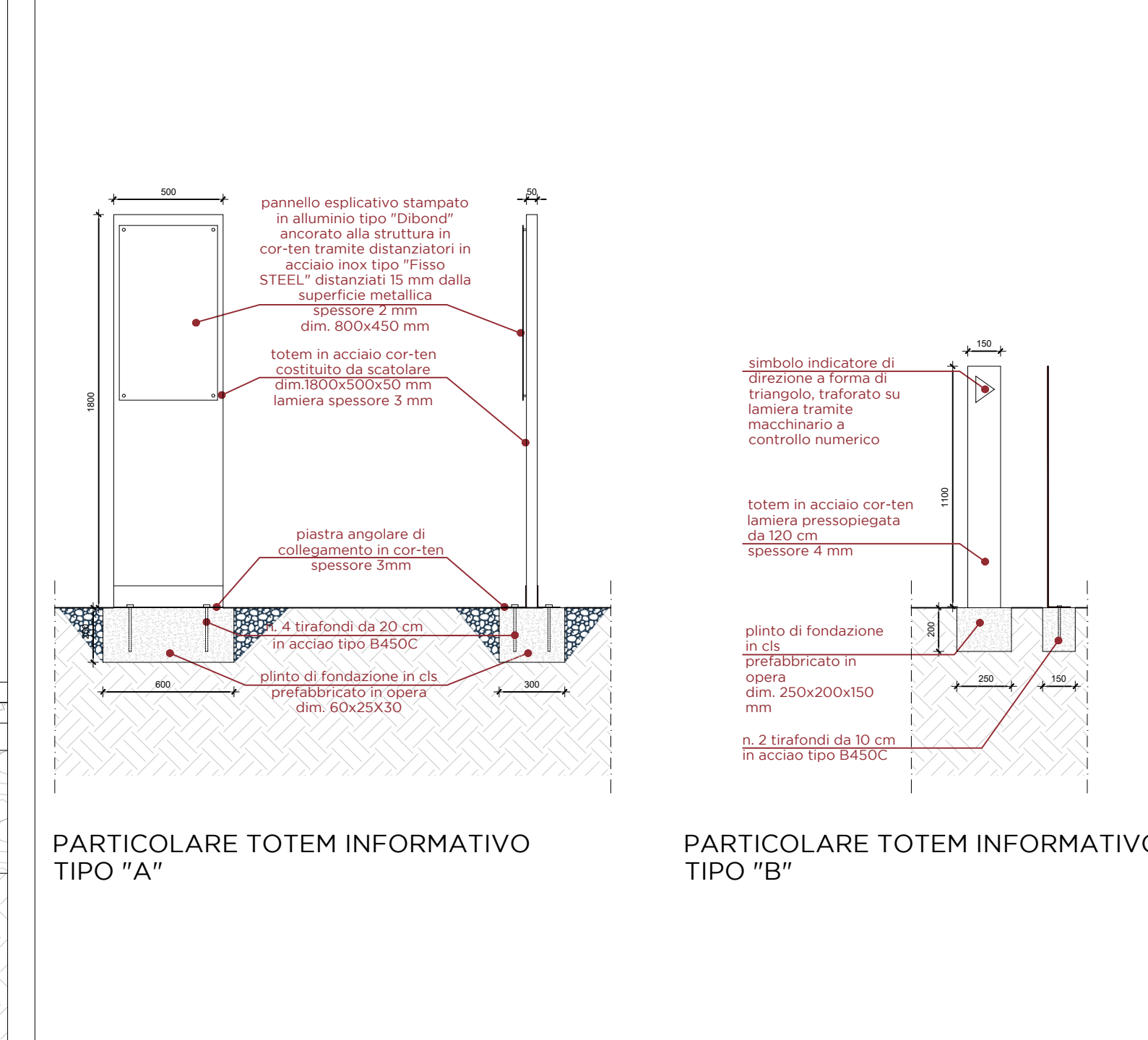
DETTAGLIO 03 - ACCESSO AL SITO - SCALA 1:20



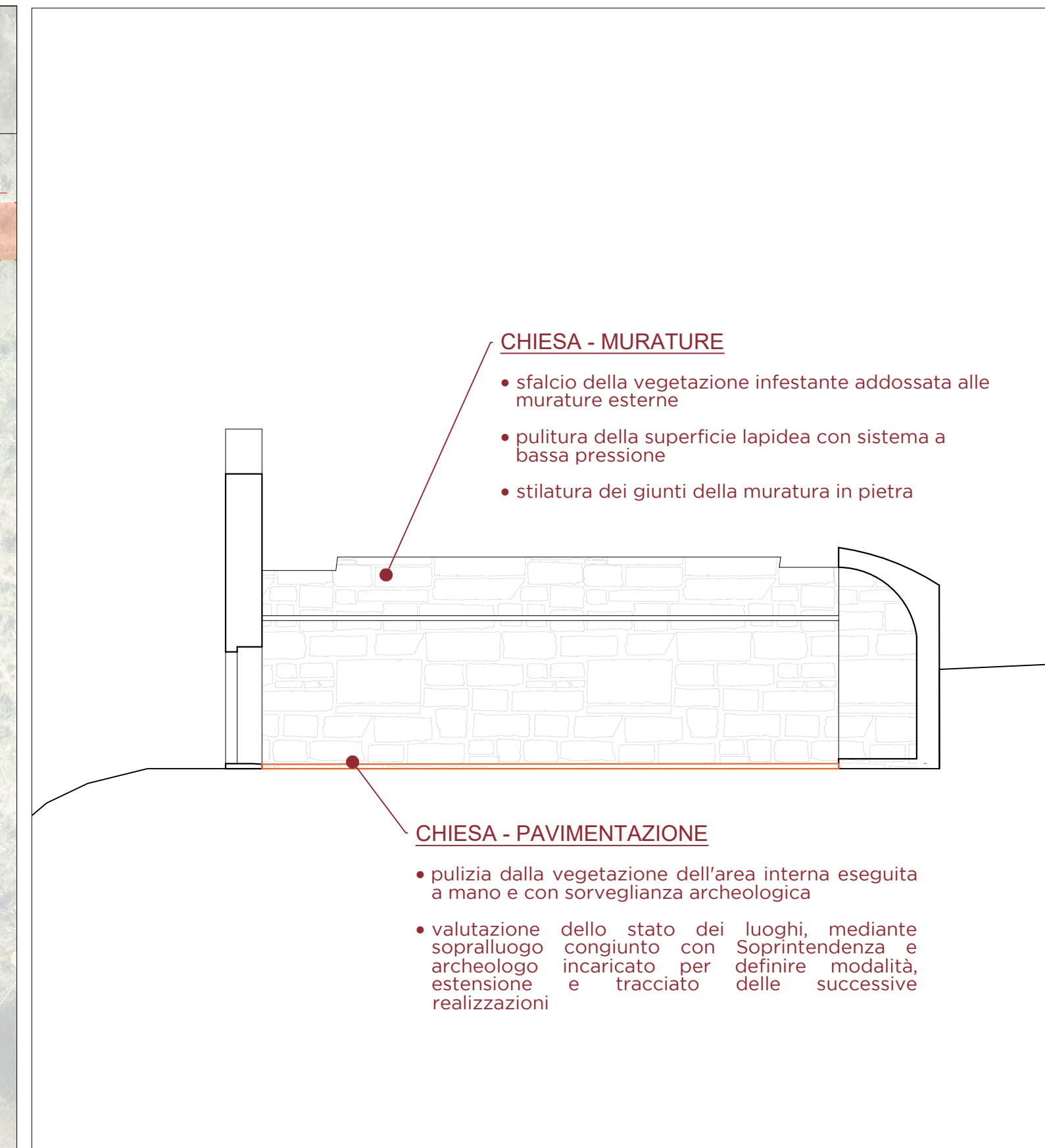
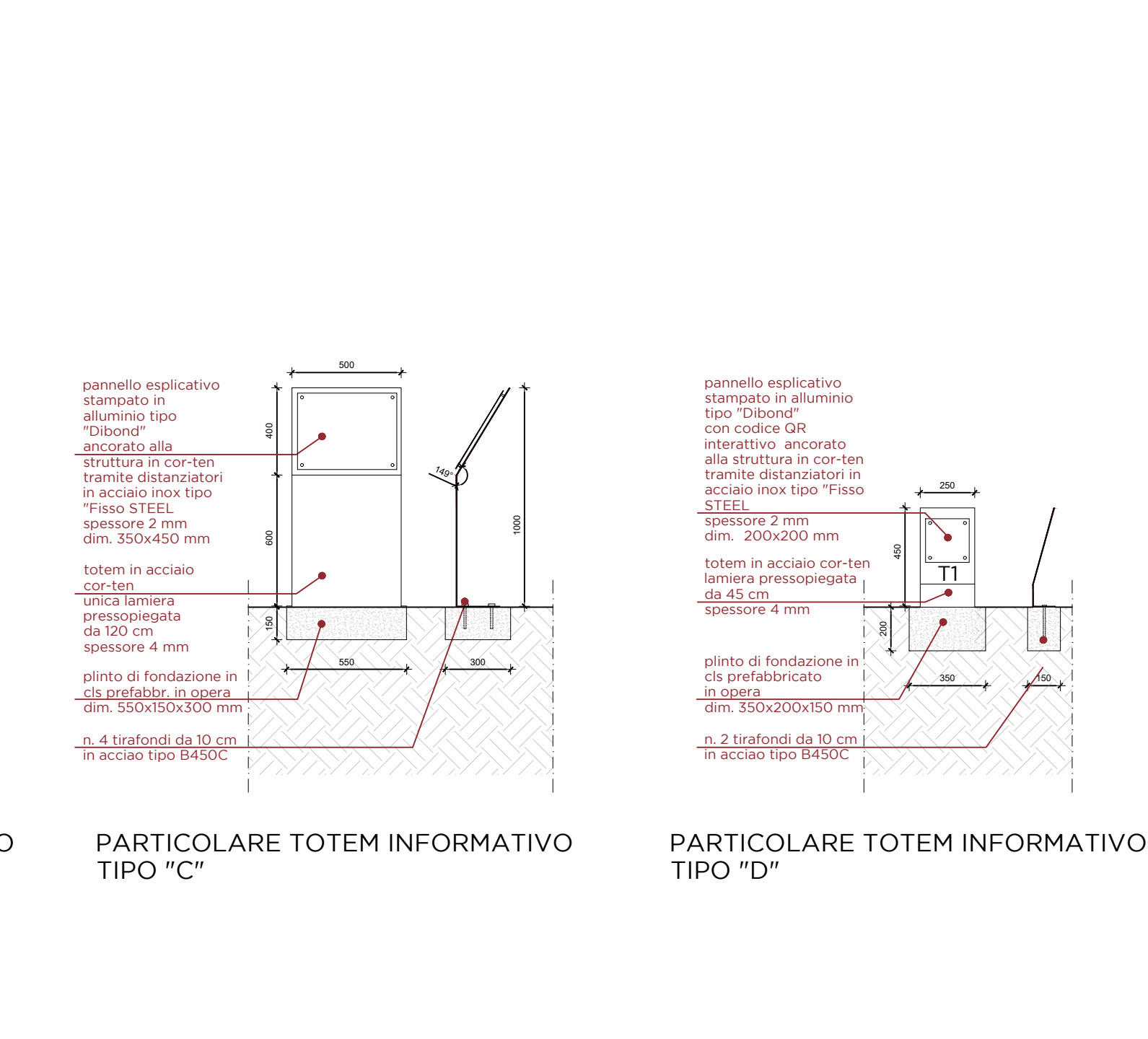
DETTAGLIO 01 - GRADINI SU TERRA - SCALA 1:20



DETTAGLIO 01 - GRADINI SU TERRA - SCALA 1:20



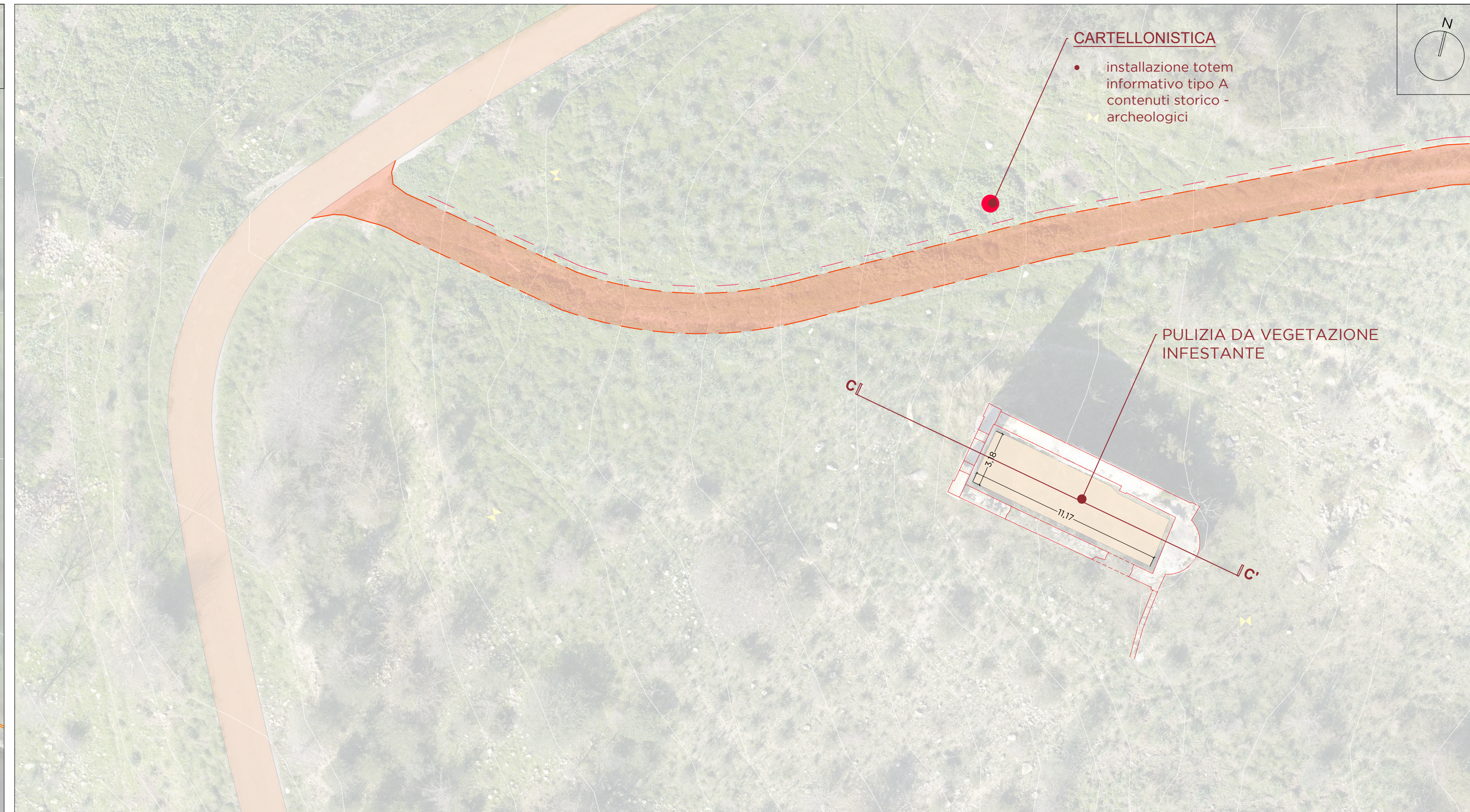
DETTAGLIO 04 - TIPOLOGIE TOTEM - SCALA 1:25



SEZIONE CC' - STATO DI PROGETTO - SCALA 1:100



FOTOSIMULAZIONE SISTEMAZIONE INTERNO CHIESA



PLANIMETRIA AREA CHIESA - STATO DI PROGETTO SCALA 1:200